STORYCARD · EINFÜHRUNG · SPRINT 0 · BEVOR DU LOSLEGST

Wir werden ein Team für die Halle

HLG zieht mit dem Luftfracht-Hub in eine neue Halle im Frachtzentrum Süd. Euer Team bei Querwind soll das Netz planen, in Betrieb nehmen und übergeben. Bevor ihr plant, klärt ihr den Auftrag und werdet als Stammteam arbeitsfähig.

Sprint 0 | **6 Stunden** | **Lektion 1 und 2** | **Meilenstein M0 · Auftrag geklärt**

Als Projektteam von Querwind **wollen wir** den Auftrag der IT-Leitung verstehen, unsere offenen Fragen klären und uns mit Rollen, Lernpaaren und Teamvertrag aufstellen, **damit** wir in Sprint 1 ohne Umwege mit dem Lastenheft starten können.

DAS LIEFERT IHR AB

Fragenliste mit Antworten der IT-Leitung
Teamvertrag mit eigener Teamregel
Backlog für Sprint 1 am Board

AKZEPTANZBEDINGUNGEN

Von der IT-Leitung. Die Karte ist erst fertig, wenn alle Punkte im Review abgenommen sind. Das ist M0.

- ☐ **AB 1** Jede und jeder im Team gibt den Auftrag der IT-Leitung in drei Sätzen wieder.
- ☐ **AB 2** Mindestens drei Rückfragen an die IT-Leitung sind gestellt und beantwortet, jede mit ihrer Folge für den Auftrag.
- ☐ **AB 3** Das Backlog für Sprint 1 steht am Board, jede Karte hängt an genau einem Namen.
- ☐ **AB 4** Die Rollen für Sprint 1 sind verteilt.
- ☐ **AB 5** Die Bewertungskriterien sind mit der IT-Leitung als Definition of Done vereinbart.
- ☐ **AB 6** Eure Vermutung zur Startfrage steht auf der Startseite.
- ☐ **AB 7** Euer Teamvertrag mit eigener Teamregel ist unterschrieben, die zwei Lernpaare für Track A und B und euer Partnerteam stehen fest.

IT-LEITUNG HLG · M0 _____ DATUM _____

DAS STEUERT IHR · SPRINT 0 · BRÜCKENSTUFE 1

Ihr legt fest, welches Lernpaar welchen Track nimmt, schreibt das Sprintziel in eigenen Worten und legt die Reihenfolge eurer Schritte fest. Vorgegeben: Story, AB und ein möglicher Weg (Lektion 2).

UNSER SPRINTZIEL, IN EIGENEN WORTEN

_____

_____

AB abhaken auf eltutor.de

UNSER STAMMTEAM UND UNSERE LERNPAARE

Lernpaar 1	Lernpaar 2	Partnerteam

SO WECHSELN DIE TRACKS

Sprint	Track A	Track B
Sprint 1 · Teil 1	Lastenheft *Lernpaar 1*	Datenrate und QoS *Lernpaar 2*
Sprint 2 · Teil 2	Protokollablauf *Lernpaar 2*	Adressplan und Netzplan *Lernpaar 1*
Sprint 3 · Teil 3	Medien und Reichweite *Lernpaar 1*	Netzplan und Redundanz *Lernpaar 2*
Sprint 4 · Teil 4	VLAN *Lernpaar 2*	Spanning Tree, Routing, Skript *Lernpaar 1*
Sprint 5 · Teil 5	Messen *Lernpaar 1*	Testen und Übergabe *Lernpaar 2*
Wahlphase	eine Wahlstory im ganzen Stammteam	

Auftrag und Fachgrundlage macht ihr gemeinsam, dann arbeitet jedes Lernpaar in seinem Track. Am Sprintende erklärt jedes Lernpaar dem anderen seinen Track in der Expertenrunde im Stammteam, danach prüft euer Partnerteam im Kreuzreview.

ROLLEN IN SPRINT 1

Rolle	Name
Projektleitung (mit zweiter Rolle)	
Logik und Adressen	
Physik und Verkabelung	
Inbetriebnahme und Automatisierung	
Test und Dokumentation	

UNSERE EIGENE TEAMREGEL

RETROSPEKTIVE SPRINT 0

Das hat getragen	Das hat gebremst

Das ändern wir in Sprint 1. Mit diesem Satz eröffnet ihr das Planning von Sprint 1.

So arbeitet euer Team
auf eltutor.de